

Дискретні фрактальні ступінчасті мультівейвлети і мультівейвлет-пакети – нова мультівейвлет-технологія для оброблення та кодування зображень

Лев Гнатів

к. т. н., пров. н. с., інститут кібернетики НАН України, пр. Глушкова, 40, e-mail: levhnativ@gmail.com

Розроблено метод побудови і алгоритми двовимірних (2D) дискретних фрактальних ступінчастих мультівейвлетів і мультівейвлет-пакетів, дискретних мультівейвлет-перетворень з мультівейвлет-пакетами заданих розмірів для різних рівнів розкладу без виконання операцій зортки і прорідження вибірки на відміну від класичного методу. Розроблено алгоритми 2D швидких мультівейвлет-перетворень (ШМВП) з мультівейвлет-пакетами заданих розмірів для різних рівнів розкладу низької обчислювальної складності. Запропоновано методи і алгоритми оброблення та кодування зображень на основі 2D ШМВП як нова мультівейвлет-технологія. Запропоновано метод кодування зображень на основі трьохрівневого 2D ШМВП, який порівняно з відомим класичним алгоритмом Малла має в 78,8 раз меншу мультиплікативну складність і потребує у 22,5 рази менше додавань.

Ключові слова: фрактальні ступінчасті мультівейвлети; вейвлет-пакети; мультівейвлет-пакети; мультівейвлет-перетворення; дискретне мультівейвлет-перетворення; швидкі алгоритми; швидке мультівейвлет-перетворення; мультиплікативна складність; мультівейвлет-технологія.

Вступ. В [1] були визначені мультівейвлети і мультівейвлет-пакети та побудовані ортогональні і біортогональні мультівейвлети. Показано, що мультівейвлети при кодуванні зображень кращі за відомі скалярні вейвлети. Вейвлет-пакети дозволяють краще ніж вейвлети представляти зміст високочастотних сигналів, і тим самим покращують результати стиснення для зображень з великою кількістю текстури, хоча й збільшують обчислювальну складність. У [2,3] описано новий клас фрактальних ступінчастих мультівейвлетів і мультівейвлет-пакетів і на їх основі розроблено метод і алгоритм швидкого мультівейвлет-перетворення низької обчислювальної складності, яка порівняно з відомим класичним алгоритмом Малла [4] за мультиплікативною складністю менша в 70 раз, а за адитивною складністю - в 20 раз, що представляє нову мультівейвлет-технологію для оброблення сигналів і зображень.

1. Дискретне мультівейвлет-перетворення

Для функції $f(t)$, яка представлена послідовністю чисел, дискретне мультівейвлет-перетворення (ДМВП) визначається парою ДМВП перетворень [3]

$$W_{\varphi}(j_0, i_0) = \frac{1}{\sqrt{N_1}} \sum_{t=0}^{N_1-1} f(t) \varphi_{(j_0, i_0)}(t), j \geq j_0, \quad (1)$$

$$W_{\psi_i^{(k)}}(j, i) = \frac{1}{\sqrt{N_1}} \sum_{t=0}^{N_1-1} f(t) \psi_{j,i}^{(k)}(t), i = \overline{1, N_1-1}, \quad (2)$$

де N_1 - число мультивейвлет-функцій рангу k , які представляють мультивейвлет-пакет розміру $N_1 \times N_1$, $N_1 = 2^p, p \geq 2$, $\psi_{j,i}^{(k)}(t)$ - i -та функція фрактального ступінчастого мультивейвлета рангу k [2], $k = 0, 1, \dots, p-2$ для j -го рівня розкладу, $j = 0, 1, 2, \dots, m$; $\varphi_{j_0, i_0}(t)$ - масштабна функція Хаара $j_0 = 0$ та $i_0 = 0$, $\varphi_{0,0}(t) = 1$. При цьому додавання проводиться для значень t , i та j . Для функцій $f(x), x = 0, \overline{2^{n-1}}, m = \left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor$.

2.1.2. Швидке мультивейвлет-перетворення

В [3] запропоновано швидке мультивейвлет-перетворення (ШМВП), яке представляє собою ефективний метод реалізації обчислення ДМВП, який використовує взаємозв'язок між коефіцієнтами ДМВП сусідніх рівнів розкладу. Коефіцієнти наближення $W_{\varphi}(j+1, i_0)$ і коефіцієнти деталей $W_{\psi_i^{(k)}}(j+1, i)$ рівня $j+1$ можуть бути обчислені через коефіцієнти наближення $W_{\varphi}(j, i_0)$ рівня j .

Теорема [3]

$$W_{\varphi}(j+1, i_0) = \sum_n \varphi_{i_0}(n) W_{\varphi}(j, n), n = 0, 1, \dots, N_1-1, \quad (3)$$

$$W_{\psi_i^{(k)}}(j+1, i) = \sum_n \psi_i^{(k)}(n) W_{\varphi}(j, n), i = 1, \dots, N_1-1, k = 0, 1, \dots, p-2. \quad (4)$$

Вирази (3), (4) представляють алгоритм швидкого мультивейвлет-перетворення, який може бути обчислений з допомогою тільки операцій скалярного добутку без операцій згортки (еквівалентно фільтрації) і проріджуваної виборки з фактором 2, що потребує відомий алгоритм Малла швидкого вейвлет-перетворення (ШВП) [4,5]. У роботі [2] запропоновано рекурентний матричний метод побудови мультивейвлет-пакета розміру $N_1 \times N_1$, на основі якого, отримано факторизоване представлення матриці мультивейвлет-пакета як добуток $2 \log_2 N_1 - 1$ матриць. Це дозволяє будувати швидкий алгоритм (ША) обчислення ДМВП. Розроблено ША обчислення ДМВП з мультивейвлет-пакетом розміру $N_1 \times N_1$, який потребує операцій множення $M_{N_1} = 3N_1/2 - 4$ і додавання $A_{N_1} = 17N_1/4 - 6$ для функцій з лінійними змінами та $A'_{N_1} = 19N_1/4 - 6$ - з нелінійними змінами, тобто має лінійну обчислювальну складність.

Запропонований в [2] алгоритм ШМВП порівняно з відомим класичним алгоритмом Малла [4] для фільтрів з 8-ми ненульовими коефіцієнтами має в $512 \log_2 N/73$ раз менше мультиплікативну складність, що для $N=2^{10}$ становить 70 раз і потребує в $1024 \log_2 N/511$ раз менше додавань, що становить 20 раз.

3.2. Двовимірне дискретне мультивейвлет-перетворення

Визначимо ДМВП функції $f(x, y)$ розмірів $M \times N$ наступним чином:

$$W_\varphi(j_0, m, n) = \frac{1}{\sqrt{MN}} \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) \varphi_{j_0}(x, y), \quad (5)$$

$$W_{\psi_i}^{i'}(j, m, n) = \frac{1}{\sqrt{MN}} \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) \psi_{i,j,m,n}^{i'}(x, y), \quad i' = \{H, V, D\}, \quad i = \overline{1, N_1 - 1} \quad (6)$$

Як в одновимірному випадку, j_0 - початковий рівень розкладу, і коефіцієнти $W_\varphi(j_0, m, n)$ визначають наближення функції $f(x, y)$ при рівні j_0 . Коефіцієнти $W_{\psi_i}^{i'}(j, m, n)$ визначають горизонтальні, вертикальні і діагональні деталі для рівнів $j \geq j_0$. Звичайно вважаємо $j_0 = 1$ і вибираємо числа N і M так, щоб вони були степенем двійки. $N = M = 2^{J'}$, $J' \geq 2$, $m, n = 0, 1, 2, \dots, 2^{j'} - 1$. При цьому, $J = 0, 1, 2, \dots, r$, $r = \lceil j'/p \rceil$, $N_1 = 2^p$, $p \geq 2$.

Вхідна функція $f(x, y)$ може бути відновлена за заданими коефіцієнтами W_φ і $W_{\psi_i}^{i'}$ в (5) і (6) з допомогою оберненого ДМВП:

$$f(x, y) = \frac{1}{\sqrt{MN}} \sum_m \sum_n W_\varphi(j_0, m, n) \varphi_{j_0, m, n}(x, y) + \frac{1}{\sqrt{MN}} \sum_{i'=H,V,D} \sum_{i=1}^{N_1-1} \sum_{j=1}^r \sum_m \sum_n W_{\psi_i}^{i'}(j, m, n) \psi_{i,j,m,n}^{i'}(x, y). \quad -57 \quad (7)$$

Як і одновимірне ДМВП, двовимірне ДМВП може бути реалізовано із допомогою тільки операцій скалярного добутку без операцій згортки (еквівалентно фільтрації) і проріджуваної виборки з фактором 2, що потребує відомий класичний метод Малла двовимірного швидкого вейвлет-перетворення [4,5]. Оскільки використовувані масштабна і мультивейвлет-функції є роздільними, то спочатку обчислюється одновимірне ШМВП по рядкам від функції $f(x, y)$, а потім обчислюється одновимірне ШМВП по стовпцям від отриманого результату. Зауважимо, що як у випадку свого одновимірного аналога для отримання коефіцієнтів наближення і деталей для рівня розкладу $j+1$ двовимірне ШМВП оперує з коефіцієнтами наближення рівня розкладу j . У двовимірному випадку, однак, ми маємо діло з трьома наборами коефіцієнтів деталей – горизонтальним, вертикальним і діагональним.

Однорівневий блок мультивейвлет-пакетів може застосовуватись повторно (для чого коефіцієнти наближення на виході цього блока

мультівейвлетів потрібно подати на вхід такого ж наступного блоку мультівейвлетів), результатом чого буде p -рівневе перетворення $j = j+1, j+2, \dots, j+p$. Як і в одновимірному випадку, зображення $f(x, y)$ використовується в якості коефіцієнтів $W_\varphi(j, m, n)$ на вході. Множенням n стовпців зображення на послідовності $\varphi(n)$ і $\psi_k(n)$, $k=1,2,3$, ми отримаємо чотири частини зображення із зменшенням вчетверо роздільної здатності по вертикалі. Високочастотні або детальні частини характеризують високочастотні у вертикальному напрямі складові зображення. Низькочастотна частина або наближення містить інформацію про низькі у вертикальному напрямі частоти. До чотирьох частин зображення далі застосовується аналогічна процедура по m рядкам. Це дає на виході шістнадцять зображень (16 частин вихідного зображення), які можуть бути представлені чотирма групами зображень, по одному, по три і по шість зображень в групі: $W_\varphi, (W_{\psi_1}^H, W_{\psi_2}^H, W_{\psi_3}^H), (W_{\psi_1}^V, W_{\psi_2}^V, W_{\psi_3}^V), (W_{\psi_{1,2}}^{VH}, W_{\psi_{1,3}}^{VH}, W_{\psi_{2,1}}^{VH}, W_{\psi_{2,3}}^{VH}, W_{\psi_{3,1}}^{VH}, W_{\psi_{3,2}}^{VH})$ і $(W_{\psi_1}^D, W_{\psi_2}^D, W_{\psi_3}^D)$.

На рис. 1. показані зображення, які представляють собою результат скалярного добутку зображення $f(x, y)$ і двовимірної масштабуючої функції і мультівейвлет-функцій для одного рівня розкладу.

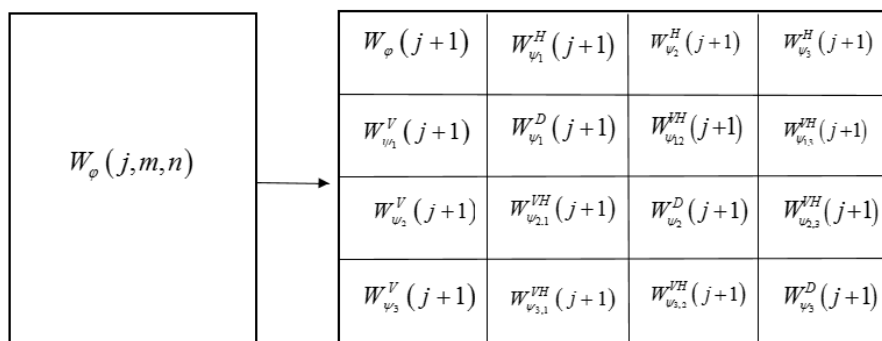


Рис. 1. Двовимірне ШМВП для одного рівня розкладу.

В роботі запропоновано мультівейвлет-метод кодування зображень на основі трьохрівневого двовимірного ШМВП з мультівейвлет-пакетом розміру 8×8 . Як показано в [5], при збільшенні числа рівнів розкладу більше трьох, мало змінюється число коефіцієнтів, що обнуляються. Запропонований метод кодування зображень на основі трьохрівневого 8-точкового двовимірного ШМВП порівняно з відомим класичним алгоритмом Малла [4] ШВП для фільтрів з 8-ми ненульовими коефіцієнтами має в $7,88 \log_2 N$ раз меншу мультиплікативну складність, що для $N=2^{10}$ становить 78,8 раз і потребує в $2,25 \log_2 N$ раз менше додавань, що у 22,5 рази менше для функцій з лінійними змінами.

Висновки. Розроблено метод побудови і алгоритми двовимірних (2D) дискретних фрактальних ступінчастих мультвейвлетів і мультвейвлет-пакетів, 2D дискретних мультвейвлет-перетворень з мультвейвлет-пакетами заданих розмірів для різних рівнів розкладу без виконання операцій згортки і прорідження вибірки на відміну від класичного методу Малла. Розроблено алгоритми 2D швидких мультвейвлет-перетворень на основі швидких алгоритмів обчислення дискретних мультвейвлет-перетворень з мультвейвлет-пакетами заданих розмірів лінійної обчислювальної складності для різних рівнів розкладу низької обчислювальної складності для більш точнішого і більш швидкого аналізу та кодування зображень. Запропоновано метод і алгоритми кодування зображень на основі 2D ШМВП як нова мультвейвлет-технологія для кодування зображень, яка на основі трьохрівневого 8-точкового 2D ШМВП, порівняно з класичним алгоритмом Малла 2D ШВП для фільтрів з 8-ми ненульовими коефіцієнтами має в 78,8 раз меншу мультиплікативну складність і у 22,5 рази меншу адитивну складність.

Література

- [1] *Martin M.B., Bell A.E.* New image compression techniques using multiwavelets and multiwavelet packets. IEEE Trans Image Process. 2001, vol.10, №4. P. 500-510.
- [2] *Гнатів Л.О.* Фрактальні ступінчасті мультвейвлети – нова вейвлет-технологія для оброблення сигналів та кодування зображень. Тези доп. Міжнар. наук. конф. “Сучасна інформатика: проблеми, досягнення та ...”, Україна, Київ, 13-15 грудня 2017. С. 195-197.
- [3] *Гнатів Л.О.* Ортонормовані базиси фрактальних ступінчастих мультвейвлетів – нова мультвейвлет-технологія для оброблення сигналів і зображень. Фізико-математичне моделювання та інформаційні технології. 2021. № 32. С. 91-95.
<https://doi.org/10.15407/fmmit2021.32.091>.
- [4] *Малла С.* Вейвлети в обработке сигналов. Москва: Мир. 2005. 671 с.
- [5] *Гонсалес Д., Вудс Р.* Цифровая обработка изображений. Москва: Техносфера. 2005. 1072 с.

Discrete fractal step multiwavelets and multiwavelet packets – a new multiwavelet technology for image processing and coding

Lev Hnativ

The construction method and algorithms of twodimension discrete fractal step multiwavelets and multiwavelet packets, discrete multiwavelet-transforms with multiwavelet packets of given sizes for different levels of the schedule without performing convolution and sample thinning operations, unlike the classical method, have been developed. Algorithms of 2D fast multiwavelet transforms (FMWT) with multiwavelet packets of given sizes for various levels of the low computational complexity decomposition have been developed. The method and algorithms of image coding based on 2D FMWT as a new multiwavelet technology are proposed. A method of image coding based on a three-level 2D FMWT is proposed, which, compared to the well-known classic Malla algorithm, has 78.8 times less multiplicative complexity and requires 22.5 times less additions.

Отримано 15.03.23